

Министерство образования Кузбасса
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Томь-Усинский энерготранспортный техникум

Wiki-серфинг

тема: Разработчик видеоигр

Выполнила: Мочалова Софья
Евгеньевна

Преподаватель: Иванчук
Ольга Павловна

Разработчик видеоигр

Разработчик видеоигр

- это разработчик программного обеспечения, специализирующийся на разработке видеоигр — процессе и связанных с ним дисциплинах из области создания видеоигр. Разработчиком игр может быть как единственный человек, который берёт на себя все задания, так и большое предприятие с разделением обязанностей между сотрудниками по областям деятельности.



Программное обеспечение

(ПО) — программа или множество программ, используемых для управления компьютером (ISO/IEC 26514:2008). Имеются и другие определения из международных и российских стандартов:

совокупность программ системы обработки информации и программных документов, необходимых для эксплуатации этих программ (ГОСТ 19781-90);

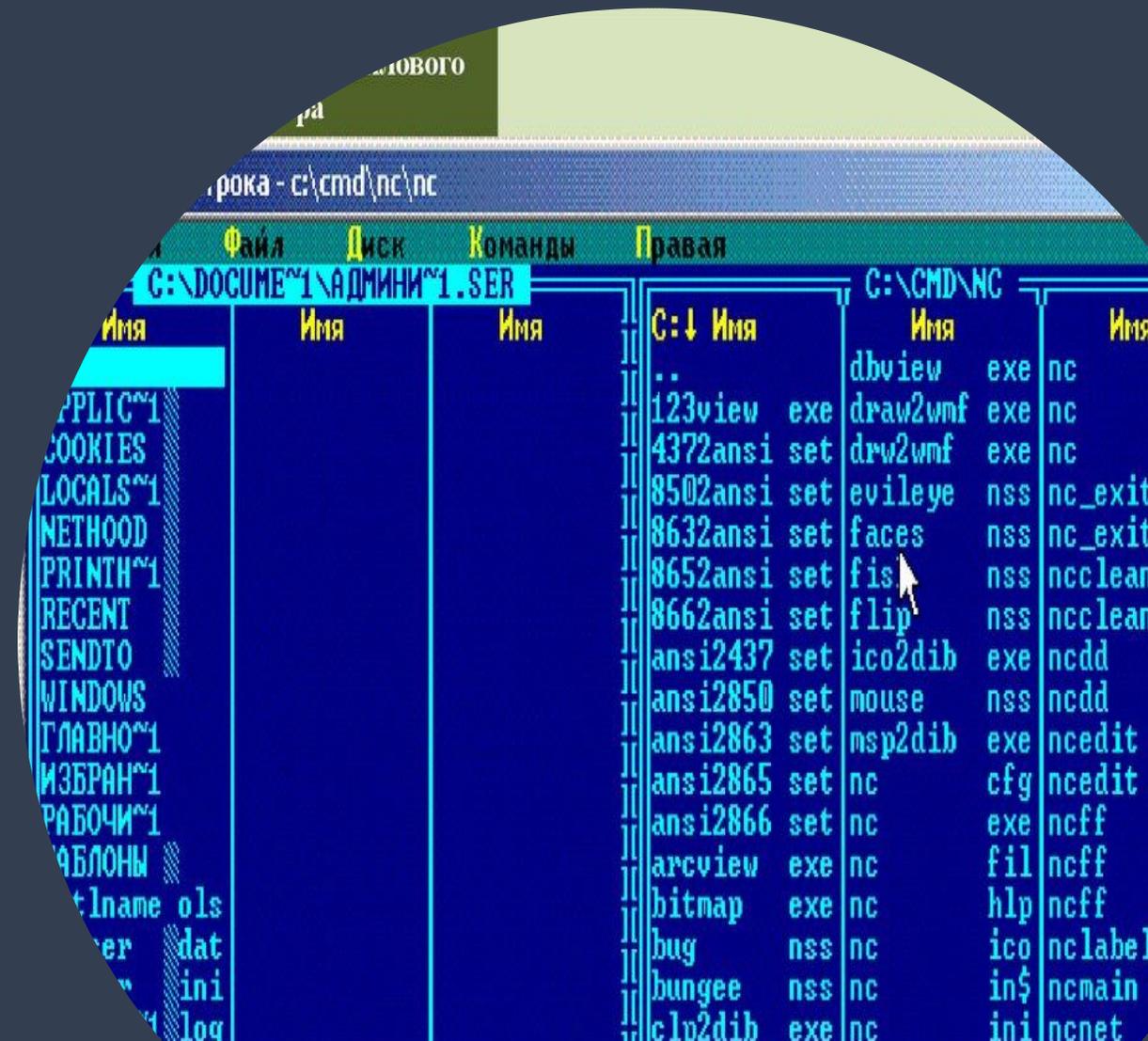
все или часть программ, процедур, правил и соответствующей документации системы обработки информации (ISO/IEC 2382-1:1993);



Программа

1) комбинация компьютерных инструкций и данных, позволяющая аппаратному обеспечению вычислительной системы выполнять вычисления или функции управления (стандарт ISO/IEC/IEEE 24765:2010);

2) синтаксическая единица, которая соответствует правилам определённого языка программирования, состоящая из определений и операторов или инструкций, необходимых для определённой функции, задачи или решения проблемы.



Язык программирования

формальный язык, предназначенный для записи компьютерных программ. Язык программирования определяет набор лексических, синтаксических и семантических правил, определяющих внешний вид программы и действия, которые выполнит исполнитель (обычно — ЭВМ) под её управлением.

Со времени создания первых программируемых машин человечество придумало более восьми тысяч языков программирования (включая эзотерические).

```
Expr = Var String | La  
Env = Map String Val  
Val = Closure String Ex  
  
eval :: Env -> Expr -> Maybe  
eval env expr = case expr of  
  Var x -> lookup x env  
  Lam x e -> return (Closure x  
  App e1 e2 -> do  
    Closure x e env' <- eval env
```

Формальный язык

в математической логике, информатике и лингвистике — множество конечных слов (строк, цепочек) над конечным алфавитом. Понятие языка чаще всего используется в теории автоматов, теории вычислимости и теории алгоритмов. Научная теория, которая имеет дело с этим объектом, называется теорией формальных языков. В теории моделей язык строится из множеств символов, функций и отношений вместе с их арностью, а также множества переменных. Каждое из этих множеств может быть бесконечным.

```
def append ys
  ys
end
def map
  self
end
end

class NonEmptyList
  attr_reader :hd, :tl
  def initialize(hd, tl)
    @hd = hd
    @tl = tl
  end
  def append ys
    NonEmptyList.new(hd, tl.append(ys))
  end
  def map
    NonEmptyList.new(hd, tl.map(&f))
  end
end
```

Теория моделей

раздел математической логики, который занимается изучением связи между формальными языками и их интерпретациями или моделями. Название теория моделей было впервые предложено Альфредом Тарским в 1954 году. Основное развитие теория моделей получила в работах Тарского, Мальцева и Робинсона.



Путь

- Разработчик видеоигр
↓
- Программное обеспечение
↓
- Программа
↓
- Язык программирования
↓
- Формальный язык
↓
- Теория моделей

**Спасибо за
внимание!**